

Anmeldung Klassenfahrt 2012

per FAX: +49-3212-1066836 - eingescannt per EMAIL: info@lifetime-sport.com



Anmelder

Name _____
Vorname _____
Straße _____
PLZ _____
Ort _____
Telefon _____
Mobil _____
Email _____

Schuldaten

Schulname _____
Klasse/Jgst _____
Straße _____
PLZ _____
Ort _____
Telefon _____
Fax _____
Website _____

BegleiterIn

Name _____
Vorname _____

Abfahrtsort

(falls abweichend von
Schulanschrift) _____

Teilnehmerzahl

insgesamt _____ davon _____
Teilnehmer _____ Schülerinnen _____ Schüler _____ Begleiterinnen _____ Begleiter _____

Pauschalangebot Klassenfahrten (Bitte Ankreuzen)

- 5 Tage (282,- € pro SchülerIn, 182,-€ pro BegleiterIn)
 6 Tage (330,-€ pro SchülerIn, 230,- € pro BegleiterIn) vom _____
 7 Tage (365,-€ pro SchülerIn, 265,- € pro BegleiterIn) bis zum _____

Zeitraum

Bemerkungen

Reisepreis

Schüler gesamt _____ €
Lehrer gesamt _____ €
Preis gesamt _____ €
Anzahlung _____ €

Hiermit **meldet** sich die o.g. Klasse/Schule inkl. Begleiter/Lehrer mit dem ausgewählten Pauschalangebot für die Klassenfahrt zum angegebenen Zeitraum **verbindlich** an.
Gleichzeitig wird eine **Anzahlung** für die Gesamtteilnehmerzahl (Schüler und Begleiter) in Höhe von 30% des Pauschalangebots in der für das Jahr gültigen Kalkulation/Preisliste (abrufbar im Internet) genannten Bereiche **Sportunterricht, Materialeihe, Bungalowmiete und Bustransfer** auf das Konto der Firma Lifetime-Sport (Sparkasse Remscheid, Konto 152900, BLZ 34050000) überwiesen.

Ort: _____

Datum: _____

Unterschrift Anmelder/verantwortliche Lehrkraft

Unterschrift Schulleiter

von Lifetime-Sport auszufüllen

Bestätigung

Hiermit bestätigen wir Ihnen Ihre Anmeldung zur Klassenfahrt mit der Klasse/Jgst _____ vom _____ bis zum _____

Die **Anzahlung** in Höhe von _____ € ist am _____ auf unserem Konto eingegangen.

Bustransfer

Hinfahrt (ab Schule): _____ Uhr, Rückfahrt (ab Elburg): _____ Uhr

Mehr Infos und Organisationshilfen finden Sie im Lehrerdownload auf unserer Website!
Benutzer: _____ Passwort: _____

Ort, Datum

Unterschrift und Stempel